

# 「智迎未來・體驗無限・數位創新・共融雙生」

## 高雄市政府教育局 2024 智慧校園資訊教育園遊會

### 實施計畫

一、依據：高雄市政府教育局資訊教育推動計畫。

二、目的：

規劃各級學校程式教育，推動邏輯運算人才扎根  
實現翻轉教育思維課程，培育高雄數位科技學子  
推動本市資訊教育科技，展現資訊融入教學成果  
打造高雄智慧城鄉網絡，建立創新未來科技連結

三、實施期程、地點：

- (一) 布展時間：113 年 10 月 17 日(星期四)
- (二) 活動時間：113 年 10 月 18 日(星期五)、10 月 19 日(星期六)
- (三) 活動地點：高雄市立圖書館總館(高雄市前鎮區新光路 61 號)  
1 樓、地下室 1 樓

四、辦理單位：

- (一) 主辦單位：高雄市政府教育局
- (二) 合作單位：臺灣微軟股份有限公司、遠傳電信股份有限公司、優派國際股份有限公司、圓展科技股份有限公司、Google、天下雜誌群知識庫(漢珍)、佐臻股份有限公司、阿特發互動科技有限公司、財團法人電腦技能基金會、盛源精密工業股份有限公司、傑可達數位股份有限公司、晶盛科技股份有限公司、超現實科技股份有限公司、慶奇科技股份有限公司、幫你優股份有限公司、華碩雲端股份有限公司、聯易科技股份有限公司、中華電信股份有限公司、頂揚科技股份有限公司
- (三) 承辦單位：英明國中
- (四) 協辦單位：高雄大學、美濃國中、內門國中、茄萣國中、曹公國小、旗山國小、大樹國小、大同國小

五、活動內容：

本活動分主題館、教育電競、教育成果、前瞻科技展示、教育科技短講、縣市資訊教育推動成果交流等項目，安排如下：

- (一) 主題館：邀請高雄大學協助展示本次資訊教育園遊會活動主題。

(二) 教育電競：

邀請本市、臺南市、南投縣、桃園市各一所國中參與教育電競交流。

1、E-game 派森試煉競賽。

2、因雄崛起競賽。

(三) 教育成果：

邀請本市及外縣市資訊教育成果推動成效良好學校/單位，設置攤位並提供互動闖關體驗。

1、數位學習精進方案：邀請數位學習推動辦公室、普門中學、復華中學與大華國小(輪流設攤)，共計 3 個攤位(1 個大攤位、2 個小攤位)。

2、主題規劃：邀請旗山國小、大樹國小、內門國中、茄萣國中、瑞祥國小、高雄女中、巴楠花中小學、正義高中、E-game，共計 9 個攤位。

3、DOC 學校：邀請彌陀數位學習中心與大樹數位學習中心(輪流設攤)，共計 1 個攤位。

4、外縣市：邀請宜蘭縣、南投縣、臺南市、澎湖縣參與，共計 4 個攤位。

(四) 前瞻科技展示：

邀請資訊應用廠商共同分享資訊教育前瞻科技，共計 13 個攤位：

臺灣微軟股份有限公司、遠傳電信股份有限公司/優派國際股份有限公司、圓展科技股份有限公司、Google for Education Partner 鴻緯 X 碩陽、天下雜誌群知識庫(漢珍)、阿特發互動科技有限公司、財團法人電腦技能基金會、盛源精密工業股份有限公司、傑可達數位股份有限公司、晶盛科技股份有限公司、超現實科技股份有限公司/佐臻股份有限公司、慶奇科技股份有限公司、幫你優股份有限公司。

(五) 教育科技短講：

邀請資訊科技廠商與教育科技優良講師進行分享，共計 8 個場次：

高雄大學王政弘副教授、新北市土城國小萬志祥主任、高雄市簡良諭老師、臺灣微軟股份有限公司、優派國際股份有限公司、Google for Education Partner 碩陽科技、晶盛科技股份有限公司、華碩雲端股份有限公司。

(六) 縣市資訊教育推動成果分享交流：

邀請外縣市資訊教育成果推動成效良好學校、縣市政府教育局(處)人員前來參加本活動進行交流、學習及觀摩。

(七) 議題包含「生生用平板」、「程式教育」、「人工智慧 AI」、「虛擬實境 5G VR」、「物聯網 IoT」、「機器人 ROBOT」、「數位學習 Digital Learning」等。

六、各項活動進行規劃如下：

| 第一天(10/18 星期五) |                           |         |
|----------------|---------------------------|---------|
| 時間             | 活動                        | 場地      |
| 09:00-12:00    | 教育電競(E-game)(09:00-10:25) | 1 樓 舞台區 |
|                | 中場休息(樂團表演)(10:25-10:35)   |         |
|                | 教育電競(因雄崛起)(10:35-12:00)   |         |
|                | 互動闖關(09:30-12:00)         | 1 樓     |
|                | 主題展示(09:30-12:00)         | 地下室 1 樓 |
| 中午午休           |                           |         |
| 13:30-16:30    | 開幕(13:30-14:30)           | 1 樓 舞台區 |
|                | 抽獎活動(14:30-15:00)         |         |
|                | 教育科技短講(15:00-16:30)       |         |
|                | 互動闖關                      | 1 樓     |
|                | 主題展示                      | 地下室 1 樓 |

| 第二天(10/19 星期六) |                     |         |
|----------------|---------------------|---------|
| 時間             | 活動                  | 場地      |
| 9:30-12:00     | 教育科技短講(10:30-11:30) | 1 樓 舞台區 |
|                | 抽獎活動(11:30-12:00)   |         |
|                | 互動闖關                | 1 樓     |
|                | 主題展示                | 地下室 1 樓 |
| 中午午休           |                     |         |
| 13:30-16:00    | 教育科技短講(13:30-15:00) | 1 樓 舞台區 |
|                | 閉幕(15:00-15:30)     |         |
|                | 抽獎活動(15:30-16:00)   |         |
|                | 互動闖關(13:30-15:00)   | 1 樓     |
|                | 主題展示(13:30-15:00)   | 地下室 1 樓 |

七、活動推播及訊息發佈：

- (一) 本活動官方網址、關東旗、電台廣播、路旗。
- (二) 透過活動宣導，推廣民眾踴躍參與，並設闖關活動，展示本市資訊教育成果，拉近家長、社區民眾與教育現場的距離。

八、補助、差假及補休：

- (一) 參展學校互動闖關攤位補助 6,000 元場地佈置費及本局所屬參展學校

部分代課鐘點費。

- (二) 本局所屬參展教師及工作人員核予公假登記，假日與會人員核實補休(兩年內/課務自理)。
- (三) 參展學生，以半日為單位，核予公假登記。
- (四) 補助偏鄉學校師生車資辦理到場參觀闖關活動。

#### 九、獎勵：

活動圓滿完成後，依據「高雄市立各級學校及幼兒園教職員工獎懲標準補充規定」，辦理敘獎事宜。

#### 十、經費預算：

「2024 智慧校園資訊教育園遊會」總經費，擬由 113 年教育局相關經費項下支應。

#### 十一、預期效益：

- (一) 提升本市高中職、國中、國小教師及學生應用資訊科技教育能力。
- (二) 推動及檢視本市推動資訊教育、AI 教育、偏鄉數位發展應用之成果。
- (三) 透過計畫性培育及成果活動辦理，積極培育國家前瞻資訊教育科技人才。
- (四) 透過園遊會展示本市資訊教育成果，連結家長、社區民眾與教育現場的融合點。